

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
ABSTRAKSI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	5
2.1. Pengertian Analisis Sistem.....	5
2.2. Perancangan.....	5
2.3. Sistem.....	6
2.3.1 Karakteristik Sistem.....	6
2.3.2 Sistem Informasi.....	8
2.3.3 Komponen Sistem Informasi.....	9
2.4. Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek.....	10

2.4.1.	Definisi Analisis Berorientasi Objek.....	10
2.4.2.	Definisi Perancangan Berorientasi Objek.....	11
2.4.3.	Pemahaman Dasar tentang Orientasi Objek.....	11
2.5.	Penjualan.....	12
2.5.1	Pengertian Penjualan.....	12
2.5.2	Peroses Penjualan.....	13
2.6	Pembelian.....	14
2.6.1	Pengertian Pembelian.....	14
2.6.2	Fungsi Yang Terkait Dengan Sistem pembelian.....	15
2.7	Pengertian <i>Service/Tune Up</i>	15
2.7.1	<i>Service/Tune UP</i> Kendaraan.....	16
2.8	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	16
2.8.1	Definisi <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	16
2.8.2	<i>Use Case Diagram</i>	17
2.8.3	<i>Activity Diagram</i>	18
2.8.4	<i>Class Diagram</i>	19
2.8.5	<i>Sequence Diagram</i>	20
2.8.6	<i>Statechart Diagram</i>	21
2.8.7	<i>Object Diagram</i>	22
2.8.8	<i>Package Diagram</i>	22
2.8.9	<i>Collaboration Diagram</i>	23
2.8.10	<i>Deployment Diagram</i>	23
2.8.11	<i>DE Visual Basic</i>	24
2.9	<i>Microsoft Access 2010</i>	20
2.9.1	<i>Objec Microsoft Access 2010</i>	25
2.9.2	Tabel dan <i>Query</i>	25
2.3.3	<i>Query</i>	26
2.10	Pengertian <i>Visual Basic</i>	27
	Kerangka Pemikiran.....	29

BAB III KEADAAN UMUM PT.SIKMA.....	30
3.1. Tujuan organisasi	30
3.1.1. Struktur Organisasi.....	30
3.1.2. Deskripsi Tugas	31
3.2. Proses Bisnis.....	32
3.3. Analisis Masalah.....	35
3.4. Rancangan Solusi Pemecahan.....	35
BAB IV PERANCANGAN SISTEM YANG DISULKAN.....	36
4.1. Usulan Sistem Baru.....	36
4.1.1. Use Case Diagram.....	38
4.1.2. Activity Diagram.....	39
4.1.3. Class Diagram.....	41
4.1.4. Statechart Diagram.....	42
4.1.5. Sequence Diagram.....	43
4.1.6. Collaboration Diagram.....	45
4.1.7. Deployment Diagram.....	45
BAB V PENUTUP.....	48
5.1. Kesimpulan.....	48
5.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	